



» **apprentigo** | **2024**
<lehrlingshackathon/>



Lehrlingshackathon Oberösterreich 2024

12. Juni 2024
8:30 bis 16:30

Informationspaket für Ausbildungsbetriebe

ZUKUNFTS
REGION **STEYR**

» **apprentigo**
<lehrlingshackathon/>



Lehrlingshackathon 2024 - wichtige Informationen

Am **12. Juni 2024** findet der Lehrlingshackathon Oberösterreich 2024 statt. Das Ziel dieser innovativen Weiterbildung ist es, die digitalen und sozialen Kompetenzen in der modernen Lehrlingsausbildung zu stärken und die Begeisterung für die Lehre und Technik zu steigern. Eingeladen sind **Lehrlinge aller Lehrberufe** im Alter von 15 bis 30 Jahren.

FINANZIERUNG & FÖRDERUNG

Die Teilnahme am Lehrlingshackathon ist für Ihr Unternehmen kostenlos.

Die Teilnahmegebühr für den Lehrlingshackathon wird für die Lehrlinge im Sinne einer Bildungsmaßnahme direkt über den **Digi-Scheck für Lehrlinge** gefördert. Mehr Informationen finden Sie [hier](#).

VORTEILE FÜR IHR UNTERNEHMEN

1

Stärkung des Images Ihres Unternehmens im Sinne des **Employer Brandings**.

2

Förderung **digitaler als auch sozialer Kompetenzen** der Lehrlinge.

3

Die besten Projekte nehmen am **bundesweiten Lehrlingshackathon** teil.

4

Die entwickelten Apps sind oftmals neue **Innovationsimpulse** fürs Unternehmen

TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

Die Teilnahme an der Live Online Veranstaltung erfolgt über einen Laptop oder PC mit Kamera und Internetverbindung. Auf dem PC muss keine Software installiert werden, denn alle notwendigen Programme können im Webbrowser (am besten Chrome) ausgeführt werden.

Die Teilnahme am Lehrlingshackathon wird mit dem Dig.Comp 2.3 AT Zertifikat bestätigt und dient als Nachweis der persönlichen digitalen Fähigkeiten.

JETZT ANMELDEN!



Lehrlingshackathon 2024 - Alle Lehrberufe

TEAMEINTEILUNG IN 3 KOMPETENZSTUFEN

Entwickle im Team eine App!

Unabhängig von der Kompetenzstufe können die Teams eine der vier Zielsetzungen wählen. Alle Projekte werden anhand von fünf Kriterien bewertet.

Kompetenzstufen - Levels

Rookies	Alle Teammitglieder ohne Programmiererfahrung und nicht in technischen Lehrberufen.
Professionals	Teammitglieder im technischen Lehrberuf.
Experts	Teammitglieder im IT Lehrberuf (z.B. Applikationsentwicklung, Informationstechnologie) oder Hobby-Entwickler:in.

Dauer: 3+8 Stunden | Teams: 2-3 Personen

Mögliche Zielsetzungen

Teams aller Kompetenzstufen können folgende Zielsetzungen wählen:

- **Apps4Apprentice**
App-Idee mit der die Lehrlinge unterstützt werden
- **Apps4Company**
App-Idee für den Lehrbetrieb
- **Apps4Region**
App-Idee für das Bundesland
- **Apps4World**
App-Idee für eines der 17 Ziele für nachhaltige Entwicklung der Vereinten Nationen

Bewertungskriterien

Alle Projekte werden anhand von fünf gleichwertigen Kriterien bewertet:

- **Innovationskraft & Nützlichkeit**
- **Nachhaltigkeit**
- **Usability & Design**
- **Umsetzung & technische Komplexität**
- **Präsentation des Projektes**

Lehrlingshackathon für Lehrlinge aller Lehrberufe - 100% gefördert

JETZT ANMELDEN!

Lehrlingshackathon 2024 - Termine

TERMINE



Anmeldefristen

17. Mai - Betriebe



Info-Webinare

für **Betriebe** zur Wahl:
21. März, 27. März,
25. April, 13. Mai



Onboarding

für **Lehrlinge** am,
3. Juni - 14 Uhr



Hackathon

12. Juni ganztags



Preisverleihung

Anfang Oktober



Bundesfinale

am 21. oder 22. Oktober

KONTAKT, ORGANISATION & INHALTE

Alle Informationen finden Sie auf: lehrlingshackathon.at. Bei Fragen kontaktieren Sie bitte:



Katja Heinzlmaier

Apprentice Tech GmbH
katja.heinzlmaier@apprentigo.io
Tel.: +43(0)660 4743601

Haben wir Ihr Interesse geweckt?
Melden Sie sich hier für das
Informations-Webinar an.

JETZT ANMELDEN!